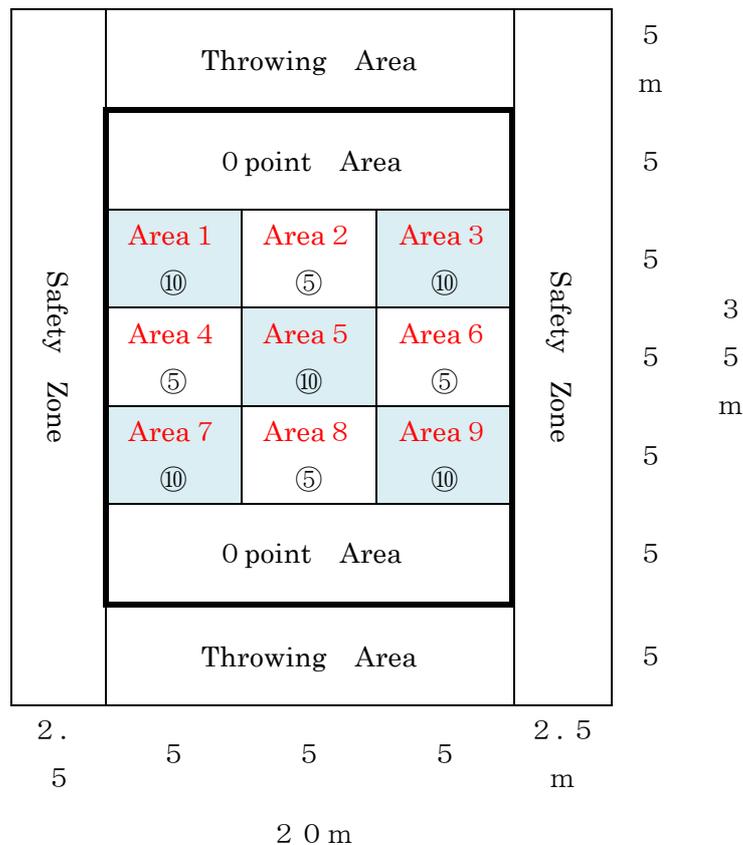


# 競技 『BINGO!』



【コンセプト】 競技は現在のディスタンスアキュラシーを基本とするので馴染みやすい。

飛距離よりもAccuracy&Tactics（正確性と戦術重視）のため、  
レギュラーシーズン中の参加クラスに係わらず楽しむことができる。

（本競技にはクラスの別は設けない）

【ルール】 競技時間は60秒×2ラウンド制、決勝5チーム（上位ポイント5位タイまで）

ポイントはエリアにより、10点（奇数エリア）と5点（偶数エリア）がある。  
（ジャンプとランニングの別はなし）。

ただし、ラウンド中に一度ポイントしたエリアは2回目以降の着地は得点とならない。

また、縦・横・斜めいずれか連続する3エリアがポイントされた場合はボーナスポイントとして1ビンゴあたり10点を加算（最大で8本）。よって満点は150点となる。

獲得ポイントについて、ジャンプしてキャッチした場合、着地時に複数エリアを跨いだ場合は若い番号のエリアのポイントを獲得する。グランドキャッチの場合は、足の着いていたエリアのうち、若い番号のエリアのポイントを獲得する。

※0 Point AreaやSafety Zoneにかかった場合でも、何れかの足がポイントエリアにあれば、ポイントが獲得できる。全ての足が0 Point AreaやSafety Zoneにある場合はポイントにはならない。

その他、細則はディスタンスアキュラシーに準ずる。

<http://youtu.be/idzAxdMz-B8>（説明用の映像）

<http://youtu.be/b7bh9qKnBik>（大塚さんとデモの映像）